

پاد - یک الگوریتم جدید برای پراکنش امن داده‌ها در محیط‌های ابری نامطمئن

مهدی عزیزی^{۱*}، امیر افانیان^۲

۱- استادیار دانشگاه جامع امام حسین (ع)، ۲- کارشناسی ارشد امنیت اطلاعات دانشگاه تهران

(دریافت: ۹۵/۱۱/۱۲، پذیرش: ۹۶/۰۳/۰۲)

چکیده

در الگوی محاسباتی رایانش ابری و سرویس‌های ذخیره‌سازی ابری، همواره بزرگ‌ترین مانع پذیرش آن توسط سازمان‌هایی که داده‌های سری و حساس دارند مسئله امنیت این داده‌ها (محرمانگی، جامعیت و دسترس‌پذیری) آن‌ها بوده است. گرچه محرمانگی داده ممکن است مقابل مهاجم خارجی با اعمال رمزنگاری سمت میزبان حفظ شود، اما همچنان صاحبان ابر یا کاربران ارشد میزبان ابری قادر به خواندن داده‌ها و به خطر انداختن محرمانگی آن‌ها هستند. در این مقاله، الگوریتم جدید به نام پاد را پیشنهاد می‌کنیم که بزرگ‌ترین نقطه قوت آن حفظ محرمانگی داده‌های سری چه در برابر مهاجمان خارجی و چه در برابر میزبان ابری است. به عبارت دیگر، اکنون الگوریتم پاد ما را قادر می‌سازد که از سرویس‌های ذخیره‌سازی ابری برای برون‌سپاری داده‌های طبقه‌بندی‌شده خود بدون دغدغه و نگرانی در خصوص محرمانگی آن‌ها استفاده کرده و از مزایای این سرویس‌ها بهره ببریم. برخلاف روش‌های متداول که داده کاربر نزدیک سرویس‌دهنده ابری ذخیره می‌شد، ایده ما تبدیل فایل کاربر به N قطعه متمایز و نامفهوم و ذخیره‌سازی هر قطعه از فایل بر روی یک سرویس‌دهنده ابری متمایز است. ما با اضافه کردن یک مرحله پیش‌پردازش به الگوریتم پراکنش داده رابین نسبت به امن کردن آن اقدام می‌کنیم و روش نوین و بسیار کارآمدی را برای مدیریت کلید که به صورت توزیعی انجام می‌پذیرد، به کار می‌گیریم تا به مفهوم امنیت بدون کلید جامع عمل پوشانده و از این طریق، چالش‌های بسیاری که در این خصوص وجود دارد (تولید یک کلید امن، سازوکار حفاظت از کلیدهای رمزگذاری و ...) را مرتفع کنیم. به دلیل کارآمد بودن الگوریتم پاد، علاوه بر به کارگیری آن به صورت یک وب اپلیکشن، می‌توان از آن در قالب یک اپلیکیشن موبایل نیز بهره برد.

واژه‌های کلیدی: ذخیره‌سازی امن، رایانش ابری موبایل، رمزنگاری سبک

۱- مقدمه

در رایانش ابری، چند چالش و مشکل اصلی وجود دارد که کاربران را نسبت به برون‌سپاری داده‌هایشان به ابر بی‌میل می‌کند به خصوص در شرایطی که این‌گونه داده‌های از نظر اطلاعاتی جز داده‌های طبقه‌بندی‌شده و سری باشد. یکی از این مشکلات که هدف این مقاله حل کردن آن است، اصطلاحاً ابرهای صادق اما کنجکاو نام دارد [۱]. در این حالت، اگرچه ممکن است بنا به درخواست کاربر داده‌های وی را رمز کنند و آن را نسبت به حملات هکرها محافظت کنند، اما از آن‌جاکه این کار توسط خود ابر انجام شده، بالقوه این امکان وجود دارد که در صورت نیاز، درخواست دولت و یا حتی توسط کاربران ارشد سرویس‌دهنده ابری، داده کاربر خوانده شود که در این صورت، محرمانگی داده از بین خواهد رفت. یکی دیگر از چالش‌های مربوط به ذخیره‌سازی امن، بحث مدیریت کلید است. در هر پیاده‌سازی که با رمزنگاری همراه باشد، مشکلات مدیریت کلید جزئی از پیچیدگی‌های

افزوده آن سامانه است. الگوریتم و سامانه پیشنهادی ما در عمل از مفهوم ابری از ابرها و یا محیط چند ابری [۲] الهام گرفته است. در تعریف، ابری از ابرها ترکیبی از چند ابر جدا است که داده کاربران در آن ابرها به‌طور هم‌زمان توزیع شده و مورد پردازش قرار می‌گیرد. در راه‌کارهای چند ابری، از روش‌های اشتراک راز به خصوص اشتراک راز شمیر^۱ [۳] استفاده می‌شود. در اشتراک راز شمیر اگر ما فایل یا داده خود را n بایت در نظر بگیریم و یک مدل (m, n) بر روی آن اعمال کنیم (خروجی اشتراک راز شامل n سهم می‌شود که برای بازیابی داده یا فایل حضور m سهم ضروری است) در حاصل نیاز به یک فضای ذخیره‌سازی معادل nb بایت خواهیم داشت.

یکی دیگر از مدل‌های اشتراک راز، الگوریتم پراکنش اطلاعات رابین^۲ [4] (IDA^۳) است که در این الگوریتم، یک طرح

1- Shamir

2- Rabin

3- Information Dispersal Algorithm

* رایانامه نویسنده مسئول: mahdiazizi@ihu.ac.ir

برای حل مشکلات مربوط به امنیت فایل‌های ذخیره، چکیده‌ساز در ابر ارائه شده‌اند، پرداخته می‌شود. بعد از آن، امنیت طرح IDA رابین مورد بررسی قرار می‌گیرد تا بتوان با رسیدن به درکی درست از نحوه کارکرد آن با کمترین هزینه، امنیت آن را فراهم نمود. پس از آن، در بخش‌های ۳ و ۴ به تشریح الگوریتم پاد و مرحله‌های مختلف آن پرداخته می‌شود. بخش پنجم، شامل تحلیل امنیتی و کارایی طرح پیشنهادی است و در بخش پایانی به ارائه نتیجه‌گیری می‌پردازیم.

۲- کارهای پیشین

در این بخش مروری خواهیم داشت بر روش‌هایی که تاکنون ارائه شده‌اند و مقایسه‌ای از آن‌ها با روش خود ارائه می‌کنیم و در نهایت، نتایج را در جدول (۱) در بخش پنجم این مقاله جمع‌بندی می‌کنیم.

جدول (۱): مقایسه ویژگی‌های الگوریتم پاد با روش‌های دیگر

روش	به کارگیری روابط اعتماد	رمزنگاری نامقارن	رمزنگاری قالبی (AES 3DES) یا	امنیت بدون کلید	محرمانگی	سربرار محاسباتی	سربرار ذخیره‌سازی
پاد	خیر	خیر	خیر	بله	بله	پایین	nb/m + 100 Byte
AONT- RS [11]	خیر	خیر	بله	بله	بله	نسبتاً خوب	nb/m + 32
Depsky [5]	خیر	خیر	بله	بله	بله	زیاد	nb/m
Efficient secure storage in MCC [21]	خیر	بله	بله	خیر	دارد	بسیار زیاد	هیچ
Protecting data in MCC [20]	بله	خیر	خیر	خیر	بله	الگوریتم نامشخص	هیچ
Secure data operations in MCC [22]	خیر	بله	خیر	خیر	بله	زیاد	هیچ

امنیت تئوریک اشتراک راز شمیر کرد. امروزه، اغلب راه‌کارهای چند ابری برای فراهم کردن محرمانگی داده از همین روش استفاده می‌کنند [۹-۵] که در ادامه برخی از آن‌ها را بررسی می‌کنیم. یکی دیگر از کارهای مهم، توسط ریش^۳ در زمینه توسعه هوشمندانه امن است [۱۰] که ویرایشی از IDA رابین را به همراه روش تبدیل همه یا هیچ (AONT) [۱۱] را به کار می‌گیرند. به گونه‌ای که، کدگشایی کردن و بازبازی داده را ملزم به حضور کل داده می‌کند. همچنین، کدهای سانسور در امان رید-سالمون^۴ [۱۲] را با نام AONT-RS مورد بهره‌گیری قرار می‌دهد تا در این روش، با تبدیل کردن IDA رابین به یک

(m, n) به کارگیری شده است. بنابراین، این طرح، در مجموع نیازمند nb/m بایت فضای ذخیره‌سازی هست. دو تفاوت اصلی در طرح اشتراک راز شمیر و طرح IDA رابین وجود دارد که عبارتند از: امنیت و سربرار ذخیره‌سازی. از آن‌جاکه در طرح پیشنهادی دسترس پذیری را مدنظر نداریم، پس می‌توانیم در استفاده از الگوریتم رابین m را برابر n به‌گیریم که از نظر سربرار ذخیره عملکرد بهینه خواهیم داشت. در ادامه با تحلیل ضعف‌های امنیتی، IDA رابین الگوریتم سبک و کارآمد را به‌عنوان مرحله پیش‌پردازش به IDA رابین اضافه می‌کنیم تا علاوه بر امن کردن آن، بتوانیم از ویژگی‌های فضا-کارآمد بودن آن استفاده کنیم. همچنین، با توجه به ماهیت توزیعی بودن الگوریتم، مدل جدیدی برای مدیریت کلید معرفی می‌کنیم که چالش‌های مدیریت کلید اعم از نحوه تولید و سازوکار ذخیره‌سازی آن را مرتفع می‌کند. در ادامه، به بررسی و ارزیابی طرح‌ها و معماری‌هایی که تاکنون

تاکنون روش‌های متفاوتی برای پراکنش داده با حفظ محرمانگی ارائه شده‌اند. اشتراک راز شمیر یکی از روش‌های مشهور است. در طرح اشتراک راز شمیر، از یک طرح (m, n) برای توزیع یک راز استفاده می‌شود [۳]. مهم‌ترین ویژگی طرح اشتراک راز شمیر این است که امنیت آن مبتنی بر نظریه اطلاعات است. و همان‌طور که پیش‌تر بیان شد، نقطه‌ضعف اصلی آن، سربرار ذخیره‌سازی بالای آن است که منجر به n برابر شدن فضای مورد نیاز برای ذخیره‌سازی یک داده یا راز می‌شود. کروجیک^۱ در سال ۱۹۹۳، روش SSMD^۲ را با هدف کاهش سربرار ذخیره‌سازی ارائه کرد و امنیت اطلاعات محاسباتی را جایگزین

3- Resch

4- Reed-Solomon

1- Krawczyk

2- Secret Sharing Made Short

به‌گونه‌ای پیاده‌سازی کرد که سرورهای میزبان قطعه‌های تولیدشده، عمومی نظیر گوگل، مایکروسافت، دراپ باکس باشند و یا خودمان مجموعه‌ای از سرورهای درون‌سازمانی را به‌عنوان میزبان قطعه‌ها (ابر خصوصی) در نظر بگیریم. جدول یک در بخش ۵، ویژگی‌های روش‌های برشمرده را با الگوریتم پاد براساس شاخص‌هایی که بیان شد، جمع‌بندی می‌کند. در بخش بعدی IDA رابین را از آن‌جا که اساس کار ما است را از جنبه‌های مختلف به‌خصوص امنیت بررسی و تشریح می‌کنیم تا بتوان با کمترین هزینه محاسباتی نسبت به امن‌نمودن آن اقدام نمود.

۳- الگوریتم پراکنش اطلاعات رابین

در الگوریتم پراکنش اطلاعات (IDA) معمولاً یک کد غیرروش‌مند^۱ مانند (m, n) به‌کار گرفته می‌شود. الگوریتم، فایل F را به‌عنوان ورودی دریافت می‌کند و آن را به n قطعه غیرقابل تشخیص به‌گونه‌ای تبدیل می‌کند که با دراختیارداشتن m قطعه از تعداد کل n جهت بازیابی داده کافی خواهد بود. برای یک IDA داشتن دو شرط زیر ضروری است:

- هر ستون از ماتریس مولد نباید برابر با هیچ‌یک از ستون‌های یک ماتریس هویت $m \times m$ باشد.
- هر m ستون ماتریس مولد باید یک ماتریس $m \times m$ نامنفرد را تشکیل دهد.

در [۲۳]، تحلیل بسیار جالبی درخصوص محرمانگی IDA صورت گرفته است که در این بخش چکیده‌ای از آن را بیان می‌کنیم و به کمک آن، راه‌کاری برای مرتفع‌کردن ضعف امنیتی IDA رابین ارائه می‌کنیم.

۳-۱-۱-۳ IDAها و دسته‌بندی براساس محرمانگی

گفته می‌شود یک IDA محرمانگی ضعیفی دارد اگرچه با داشتن تعدادی کمتر از m قطعه، بخشی از فایل اصلی قابل بازیابی باشد. از طرف دیگر، اگر بازیابی بخشی از فایل یا داده اصلی از طریق تعداد قطعه کمتر از m غیرممکن باشد، چنین IDA ای دارای محرمانگی قوی است.

۳-۱-۱-۳ IDA با محرمانگی ضعیف

گفته می‌شود یک IDA محرمانگی ضعیفی دارد اگر و تنها اگر کدهای سانسور-در-امان به‌کارگرفته‌شده در آن، شرایط زیر را داشته باشد: در ماتریس مولدش $(G_{m \times n})$ یک زیرماتریس $A_{m' \times n'}$ از درجه ستونی r وجود داشته باشد به‌نحوی که $m' \cdot n' < m$ و $n' - r = m - m' > 0$. برای اثبات به [۲۴] رجوع شود.

سامان‌مند (یعنی خود داده درون قطعه‌ها به‌طور مشخص حضور دارد) و اضافه‌کردن یک مقدار ثابت به انتهای داده قبل از کدکردن داده است [۱۳] که برای حفظ جامعیت داده، اضافه می‌شود. یکی از مزایای AONT-RS این است که کلیدهای رمزنگاری را به‌طور خارجی ذخیره نمی‌کنند و به نحوی درون داده کد می‌شود که ما از این طرح برای معرفی امنیت بدون کلید در الگوریتم پاد کمک گرفتیم. یکی دیگر از روش‌های موجود ذخیره‌سازی قابل اعتماد و امن در یک ابر از ابر دیگر است [۵] که در آن، نویسندگان برای فراهم‌کردن محرمانگی داده بدین شیوه عمل می‌کنند که نخست یک پیش‌پردازش بر روی داده با رمزگذاری AES [۱۴] انجام داده، سپس، IDA رابین را برای کدکردن آن استفاده می‌کنند. روش‌هایی که تاکنون به آن‌ها اشاره شد، روش‌های متداولی هستند که تاکنون برای ذخیره‌سازی توزیعی امن داده‌ها مورد استفاده قرار گرفته‌اند. یکی دیگر از اهداف ما در طراحی الگوریتم پاد، سبک و انرژی-کارآمد بودن آن بوده است که بتوان در صورت نیاز، آن را بر روی دستگاه‌های موبایل به‌عنوان موتور یک اپلیکیشن به‌کار گرفت. اخیراً روش‌های متفاوتی مختص اجرا در دستگاه‌های موبایل ارائه شده‌اند که در ادامه نگاهی مختصر به آن‌ها نیز خواهیم داشت. در [۱۵]، نویسندگان سه روش مختلف برای ذخیره‌سازی توزیعی مبتنی بر رمزنگاری، کدگذاری و یک روش اشتراکی شبه اعتماد با ابر معرفی می‌کنند که البته روش آن‌ها در صورت عدم استفاده از تونل امن نسبت به حمله فردی در میان آسیب‌پذیر است. در [۱۶]، نویسندگان اساساً از رمزنگاری مبتنی بر احراز هویت، در [۱۷]، برای ذخیره‌سازی و اشتراک داده در ابر به همراه یک رابطه شبه اعتماد با ابر استفاده می‌کنند. در [۱۸]، نویسنده یک سری تغییرات برای بهبود و برطرف‌کردن ضعف‌های [۱۵] اعمال می‌کند که با توجه به استفاده‌کردن از رمزنگاری قالبی متقارن و رمزنگاری نامتقارن باعث می‌شود سربار محاسباتی زیادی را بر سامانه تحمیل کند. گروه دیگری از روش‌ها مانند [۱۶] و [۱۹-۲۱] در راستای فراهم‌کردن امنیت داده، تکیه زیادی بر رمزنگاری‌های سنگین و یک نهاد سوم برای ایجاد اعتماد می‌کنند، اعتمادی که شاید برای کشوری که در مواجهه با تحریم‌های بین‌المللی باشد، قابل پذیرش نباشد. روش‌های دیگری هم مانند [۲۲] هستند که بخشی از رمزنگاری را بک یک نهاد سوم می‌سپارند ولی همچنان بخشی از رمزنگاری در سمت دستگاه (موبایل) انجام می‌شود. در این مقاله، الگوریتم پاد به‌گونه‌ای ارائه می‌شود تا علاوه بر داشتن مزایای مدل چند ابری نظیر دسترس‌پذیری و امنیت بالا، داشتن کارآمدی مناسب، آن را کاندیدای مناسبی برای استفاده در دستگاه‌های موبایل معرفی کند. همچنین، لازم به ذکر است که الگوریتم پاد را می‌توان

۲-۲-۲- توابع چکیده‌ساز و اثری بهمینی

یک تابع چکیده‌ساز، فرآیندی قطعی است که یک داده از ورودی با اندازه دلخواه دریافت می‌کند و خروجی آن، یک داده با اندازه ثابت است که به آن مقدار چکیده گفته می‌شود. از میان توابع نهان‌ساز [۱]، توابع چکیده‌ساز کمترین میزان مصرف انرژی را دارند [۲۵]. یکی از مهم‌ترین ویژگی‌های توابع چکیده‌ساز اثر بهمینی آن‌ها است. به این معنی که دو داده ورودی A و B اگر تنها در یک بیت اختلاف محتوایی داشته باشند، فاصله همینگ [۲] آن‌ها حداقل می‌بایست $n/2$ باشد که در آن n طول خروجی تابع چکیده‌ساز است. برای ارزیابی اثر بهمینی یک تابع چکیده‌ساز، آزمون x^2 بر روی آن‌ها انجام می‌پذیرد [۲۶]. به طور خلاصه، با داشتن دو ورودی متفاوت در صورتی که درجه اثر بهمینی مناسبی وجود داشته باشد، تفاوت تنها یک بیت در ورودی منجر به تفاوت کلی در خروجی خواهد شد. در ادامه از این خاصیت توابع چکیده‌ساز جهت تولید کلید استفاده می‌کنیم.

۴- شرح الگوریتم پاد

هدف از ارائه الگوریتم و سامانه پاد، حفظ محرمانگی داده‌ها، داشتن الگوریتمی با کارایی بالا، سربار ذخیره‌سازی پایین و امنیت قابل اتکا بدون مدیریت کلید است. مبنای مقایسه طرح ما با دیگر روش‌ها معیارهای مطرح‌شده در فوق است.

در شکل (۲)، معماری کلی طرح پیشنهادی ارائه شده است. الگوریتم پاد، آن‌جایی که سرورهای پردازشی واقع شده‌اند در قالب یک وب اپلیکیشن ایفای نقش می‌کند. یادآوری می‌شود که الگوریتم پاد به واسطه انرژی- کارآمد بودن و کارایی بالایی که دارد می‌تواند در قالب یک اپلیکیشن موبایل نیز مورد استفاده گیرد و مستقیماً با سرویس‌های ابری (عمومی یا خصوصی) ارتباط برقرار کند.

طرح پیشنهادی، شامل دو مرحله اصلی، پیش‌پردازش و مرحله کدکردن داده توسط الگوریتم IDA است.

مرحله اول:

۱. تولید کلید

۲. رمزنگاری

۳. مرحله اول مدیریت کلید

مرحله دوم:

۱. کدکردن داده توسط IDA رابین

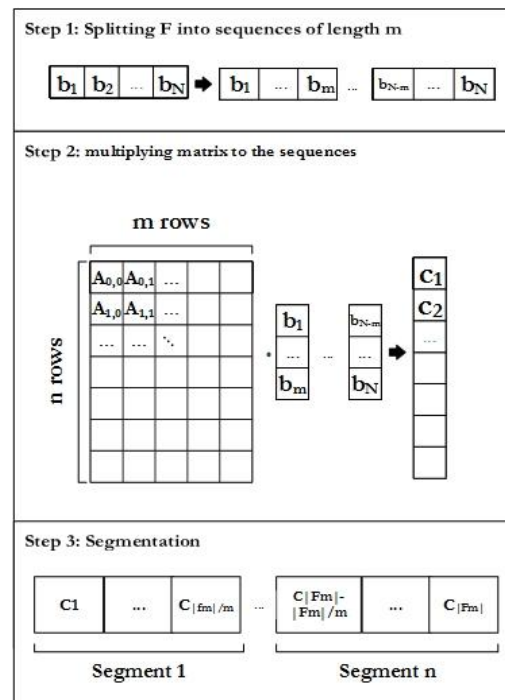
۲. مرحله دوم مدیریت کلید

۳-۱-۲- IDA با محرمانگی قوی

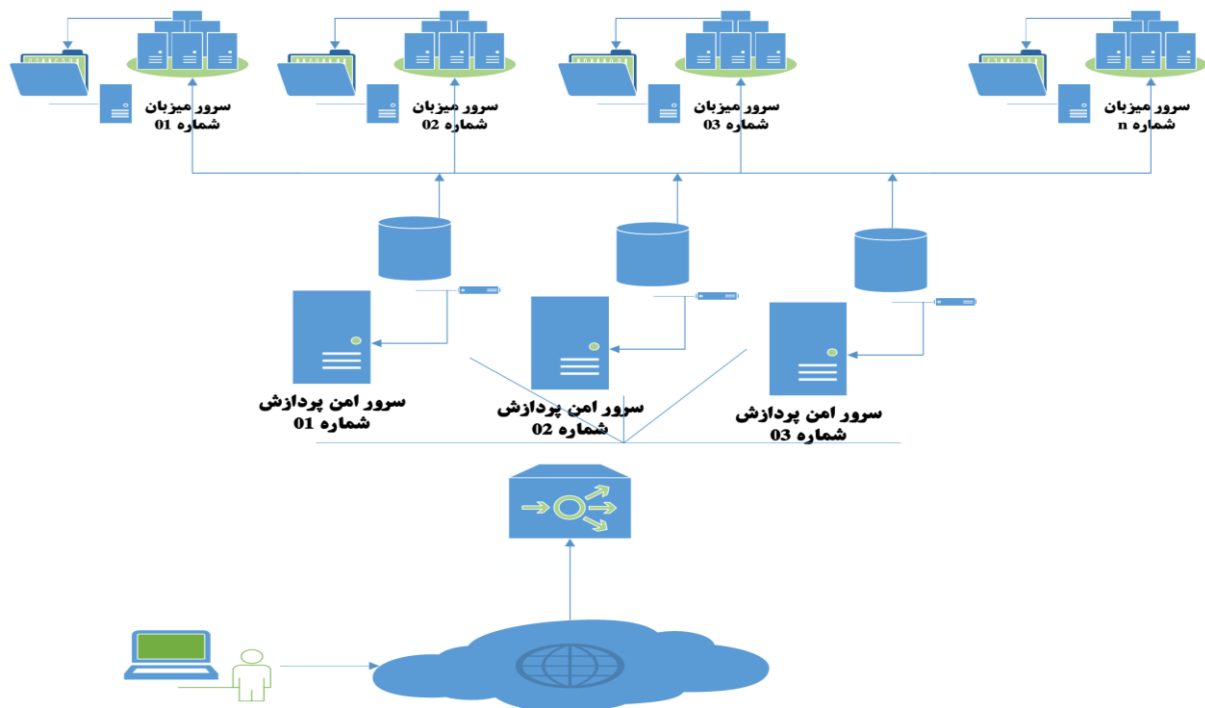
گفته می‌شود یک IDA دارای محرمانگی قوی است در صورتی که کد سانسور- در- امان به کارگرفته‌شده در آن، شرایط زیر را داشته باشد: هر زیرماتریس مربعی از ماتریس مولد آن نامنفرد باشد. برای اثبات قضیه به [۲۴] رجوع کنید.

۳-۱-۳- محرمانگی IDA رابین

در IDA رابین، کد سانسور- در- امان به کارگرفته‌شده یک ماتریس کوشی است که در آن هر زیرماتریس مربعی نامنفرد است. شکل (۱)، فرآیند کلی کارکرد IDA رابین را نمایش می‌دهد. در نتیجه، از این نقطه‌نظر، IDA محرمانگی قوی دارد؛ اما در [۲۴]، نویسنده محرمانگی را تنها از منظر نظریه کدگذاری تشریح و بررسی کرده است. از نقطه‌نظر امنیت معنایی [۱]، همچنان جای بحث وجود دارد. IDA رابین به‌تنهایی به هدف دستیابی به امنیت نمی‌تواند مورد استفاده قرار گیرد. از طرف دیگر، اگر خاصیت تصادفی بودن به IDA رابین (خروجی الگوریتم) اضافه کنیم، می‌توان نسبت به امن بودن آن اطمینان حاصل کرد. در ادامه، مکانیسم تولید کلید و اضافه‌کردن حالت تصادفی به IDA رابین را از طریق به‌کارگیری یک رمزنگاری رشته‌ای سبک و کارآمد تشریح می‌کنیم. از آن‌جایی که بخشی از مرحله تولید کلید در الگوریتم پاد مبتنی بر توابع چکیده‌ساز [۴] است در ادامه به‌طور مختصر نگاهی به این توابع و ویژگی‌های آن می‌اندازیم.



شکل (۱): فرآیند کارکرد IDA رابین



شکل (۲): معماری سامانه پاد

۴-۱- مرحله تولید کلید

در این مرحله پس از این که کاربر فایل خود را در سامانه آپلود کرد، یک رشته ۱۰۰ بایتی به‌عنوان نمونه اولیه از آن به‌طور تصادفی برداشته می‌شود. سپس، مطابق معادله ۱، این رشته توسط AES رمز شده و یک کلید اصلی (PK) تولید می‌شود. لازم به ذکر است کلیدی که برای رمز کردن توسط AES استفاده می‌شود به‌طور تصادفی توسط سامانه تولید می‌شود و نیازی به ذخیره یا به‌خاطر سپردن آن نخواهد بود.

$$PK = E(RandomKey.100ByteSample) \quad (1)$$

PK کلید اصلی رمزنگاری در مرحله پیش پردازش است که متشکل از ۱۰۰ بلوک چکیده‌ساز تک‌بیتی یا تک‌بایتی است. خروجی الگوریتم SHA256 همان‌طور که گفته شد، ۳۲ بایت است. با توجه به اندازه فایل ارسال شده توسط کاربر، ابتدا تابع چکیده‌ساز را با ورودی‌های تک‌بایتی تغذیه می‌کنیم که با الحاق کردن خروجی‌ها $32 \times 100 = 3200$ بایت کلید تولید می‌شود. اگر اندازه داده بیش از ۳۲۰۰ بیت باشد، در ادامه تابع چکیده‌ساز را با جایگشتی از ورودی‌های دوبایتی که تعداد آن‌ها 100^2 است، تغذیه می‌کنیم. در این مرحله، طول کل کلید حاصل برابر با $3200 + 32 \times 100^2$ خواهد بود. این روند تغذیه‌کردن

مراحل کار الگوریتم پاد بدین‌صورت است که برای تولید کلید، ایده ما این است که ۱۰۰ بایت از فایل را به‌عنوان هسته تولید کلید استفاده کنیم. به این صورت که وقتی فایل توسط کاربر ارسال شد، ۱۰۰ بایت به‌طور تصادفی از آن نمونه گرفته می‌شود، آن ۱۰۰ بایت توسط الگوریتم رمزنگاری AES رمز شده و حاصل به‌عنوان کلید اصلی رمزنگاری یا PK مورد استفاده قرار می‌گیرد. بعد از این که PK تولید شد، یک تابع چکیده‌ساز مثلاً SHA256 را به‌عنوان تابع تولید کلید انتخاب کرده و آن را ابتدا با ورودی‌های تک‌کاراکتری (یک بایتی) سپس با جایگشتی از ورودی‌های دو‌کاراکتری (دو بایتی)، سپس جایگشتی از ورودی‌های سه‌کاراکتری (سه بایتی) و ... تغذیه کرده و مقادیر حاصل از چکیده‌ساز را با هم الحاق می‌کنیم تا کلید رمز یا CK تولید شود. سپس این کلید رمز با داده اصلی، XOR می‌شود تا فایل رمز شده یا CD را تولید کند. در مرحله سوم، پیش‌پردازش یک مکانیسم برای تعبیه‌کردن کلید اصلی ۱۰۰ بایتی یعنی PK درون فایل رمز شده به‌کار می‌گیریم به‌طوری‌که بازیابی آن به حضور کلیه قطعه‌های داده منوط خواهد بود. در نهایت، در مرحله دوم IDA رابین را بر روی داده پیش‌پردازش شده به‌کار می‌گیریم و مرحله آخر، مدیریت کلید که شامل مدیریت بردارهای ماتریس است را انجام می‌دهیم.

$$MK = S_1 \oplus S_2 \oplus \dots \oplus S_i \oplus (PK) \quad (۴)$$

که در آن، $i = n$ تعداد قطعه‌هایی است که می‌خواهیم بعد از اعمال کردن IDA داشته باشیم. MK بعد از تولید شدن به صورت بالا به انتهای فایل رمز شده یعنی CD الحاق می‌شود و جزئی از فایل در نظر گرفته می‌شود. واضح است که طول S_i باید برابر با MK یعنی ۱۰۰ بایت باشد. در طرح پیشنهادی، S_i ها را به صورت زیر تولید می‌کنیم:

$$S_i = Hash(B_{i_1}) || Hash(B_{i_2}) || \dots || Hash(B_{i_4}) \quad (۵)$$

برای تولید S_i ها، داده رمز شده (CD) را به n قسمت تقسیم می‌کنیم و S_i نتیجه الحاق چکیده‌ساز چهار کاراکتر ابتدایی هر بخش هست. با این کار بازیابی MK را به حضور کلیه بخش‌های فایل وابسته می‌کنیم. لازم به ذکر است که برای پیچیده‌تر کردن این وابستگی، کاراکترهای بیشتری را از هر بخش به عنوان ورودی تابع چکیده‌ساز (در این جا SHA256) بدهیم؛ اما عمل چکیده‌ساز را باید چهار بار تکرار کنیم که با الحاق کردن خروجی آن‌ها $۱۲۸ = ۴ \times ۳۲$ بایت خواهد شد. بدیهی است برای XOR کردن این مقدار با PK، ۲۸ بایت انتهایی می‌بایست حذف کرد.

بعد از انجام مراحل بالا و تولید MK معادله زیر فایل نهایی است که باید توسط ماژول IDA پردازش شود.

$$CD_f = (B_1 \dots B_{|F_m|-100} \cdot B_{|F_m|-99} \dots B_{|F_m|}) \quad (۶)$$

که در حقیقت، $B_{|F_m|-100}, B_{|F_m|-99}, \dots, B_{|F_m|}$ ، ۱۰۰ کاراکتر مربوط به PK رمز شده یا MK می‌شود. توجه داشته باشید که بعد از اضافه کردن MK به انتهای فایل به جای N کاراکتر، هم‌اکنون $|F_m|$ کاراکتر خواهیم داشت.

حال به بخش دوم مدیریت کلید که مربوط به بردارهای ماتریس می‌شود می‌پردازیم. از آنجایی که محاسبات ما در میدان $GF(2^8)$ است به هر عنصر بردار ماتریس به دید یک عدد ۸ بیتی نگاه می‌کنیم. در مدیریت کردن ماتریس مولد به نحوی که بازیابی آن منوط به حضور کلیه قطعه‌ها باشد، رویکردی مشابه مرحله قبل خواهیم داشت؛ بنابراین، n^2 بایت برای XOR کردن یا رمز کردن آن نیاز داریم. همان‌طور که بیان شد، این مرحله از مدیریت کلید بعد از اعمال کردن IDA صورت می‌گیرد. فرض کنید این کار انجام شده و n قطعه ما به صورت زیر تولید شده‌اند:

$$Seg_1 = (C_1 \dots C_{\lfloor \frac{|F_m|}{n} \rfloor}) \dots Seg_n = (C_{|F_m| - (\frac{|F_m|}{n})} \dots C_{|F_m|}) \quad (۷)$$

سپس از هر قطعه، ۱۰ کاراکتر را به عنوان ورودی تابع چکیده‌ساز انتخاب کرده و W_i ها به صورت زیر تولید می‌کنیم:

تابع چکیده‌ساز با ورودی‌های تک‌کاراکتری، دو، سه، چهار ... کاراکتری را تا جایی ادامه می‌دهیم که طول حاصل از الحاق مقادیر چکیده‌ساز با طول داده برابر شده باشد. جایگشت‌ها با توجه به تعداد کاراکترهایشان تولید می‌شوند برای نمونه اگر فرض شود PK سه بیتی ABC باشد. در این صورت ورودی‌های تک‌کاراکتری به ترتیب شامل A، B و C هستند. جایگشت‌های دو کاراکتری عبارتند از: AA, AB, AC, BA, BB, BC, CA, CB, و جایگشت‌های سه کاراکتری عبارت خواهند بود از: AAA, CC, AAB, AAC, ABA, ABB, ABC, BAA, BAB, BAC, BBA, BBB, BBC و به همین ترتیب ادامه پیدا می‌کند. الگوریتم دقیق تولید کلید در بخشی بعدی در قالب یک شبه‌کد آورده شده است. به این نوع جایگشت در جبر، ضرب دکارتی گفته می‌شود. اگر حجم داده، $L < 31MB$ باشد کلید لازم را در نهایت با تغذیه کردن جایگشت‌های سه‌بیتی می‌تواند تولید کرد.

۴-۲- مرحله رمزنگاری

پیش از کد کردن داده توسط IDA، فایل را به دنباله‌هایی به طول m به صورت زیر تقسیم می‌کنیم که یکی از مراحل لازم در اعمال IDA رابین است. (کل فایل کاربر N کاراکتر را در نظر می‌گیریم).

$$F = (b_1 \cdot b_2 \dots b_m), (b_{m+1} \dots b_{2m}), \dots, (b_{N-m+1} \dots b_N) \quad (۱)$$

پس از تولید CK همان‌طور که در مرحله تولید کلید تشریح شد، فایل رمز شده را با XOR کردن داده اصلی با CK به صورت زیر تولید می‌کنیم:

$$CD = F \oplus CK \quad (۲)$$

$$CD = (B_1 \dots B_m) \cdot (B_{m+1} \dots B_{2m}) \dots (B_{N-m+1} \dots B_N) \quad (۳)$$

حرف B را به عنوان نماینده کاراکترهای رمز شده به جای b در فایل اصلی نشان می‌دهیم.

۴-۳- مدیریت کلید

به‌طور کلی، دو کلید متفاوت در الگوریتم پاد وجود دارند، کلید اصلی (PK) و دیگری ماتریس مولد (G) که در دو مرحله به آن‌ها پرداخته می‌شود. مرحله اول، مدیریت کلید اصلی (PK) است که قبل از اعمال IDA صورت می‌گیرد. مرحله دوم و آخر مدیریت کلید، تعبیه کردن ماتریس مولد است که بعد از اعمال IDA بر روی فایل رمز شده (CD) صورت می‌گیرد.

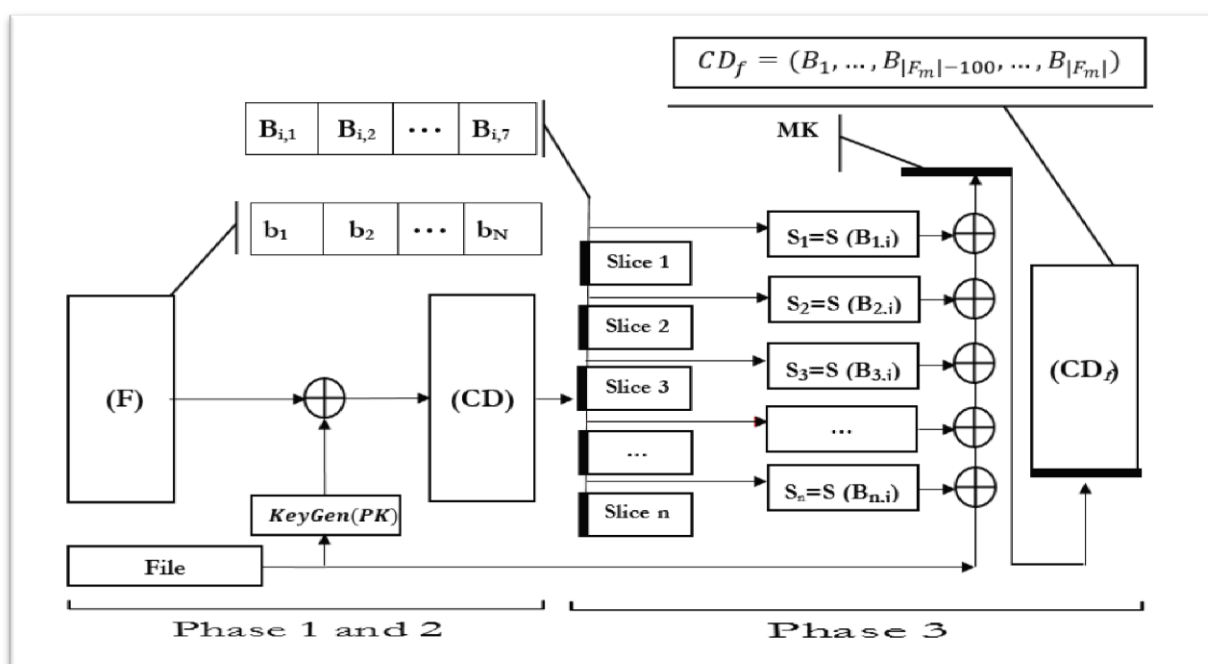
همان‌طور که گفته شد کلید اصلی، 100 بایت است که معادله زیر مربوط به مدیریت کلید در مرحله اول هست:

در این جا، G ماتریس مولد و MG حاصل رمز شده آن است که بازیابی آن منوط به حضور کلیه قطعه‌ها هست. بعد از این که MG تولید شد و IDA را اعمال کردیم و هر n قطعه در نتیجه آن حاصل شد، MG را با انتهای قطعه اول الحاق می‌کنیم. در این جا، مدیریت کلید به اتمام می‌رسد. شکل (۳) بلوک دیاگرام مرحله پیش‌پردازش به علاوه مرحله اول مدیریت کلید را نمایش می‌دهد. در بخش بعد، مرحله دوم یعنی اعمال IDA را به تشریح می‌کنیم.

$$w_i = Hash(C_{i_1}, C_{i_2}, \dots, C_{i_{10}}) || Hash(C_{i_{11}}, C_{i_{12}}, \dots, C_{i_{20}}) || \dots \quad (8)$$

که در آن، i شماره قطعه است یعنی C_{3_2} کاراکتر دوم از قطعه سوم می‌باشد. در این جا ما تابع چکیده‌ساز را $SHA256$ در نظر گرفتیم که خروجی برابر ۳۲ بایت دارد. یک ماتریس $G_{n \times n}$ نیاز به n^2 بایت برای رمز شدن از طریق عملگر XOR نیاز دارد. در نتیجه، تعداد تکرار تابع چکیده‌ساز برای محاسبه w_i بستگی به درجه ماتریس مولد دارد. پس از تولید w_i ها همه را با هم و در نهایت با ماتریس مولد XOR می‌کنیم که خواهیم داشت:

$$MG = w_1 \oplus w_2 \oplus \dots \oplus w_n \oplus G \quad (9)$$



شکل (۳): مرحله پیش‌پردازش به همراه مرحله اول مدیریت کلید

توجه به خواسته‌هایی که مطرح شد، در الگوریتم پاد از این دو ماتریس استفاده نخواهیم کرد و بردارهای ماتریس را به‌طور تصادفی انتخاب می‌کنیم و خواهیم داشت:

$$\alpha_i = (\alpha_{i_1}, \alpha_{i_2}, \dots, \alpha_{i_n}) \in \sum_p^n \quad 1 \leq i \leq n \quad (10)$$

که در آن، p بزرگ‌ترین عدد اولی است که شرط زیر را داشته باشد:

$$2^8 > p \quad (11)$$

با توجه به فرمول محاسبه دترمینان ماتریس خواهیم داشت:

$$1 - \frac{1}{p} \leq \frac{p}{p-1} \leq \text{pr}(A: |A| \neq 0) \leq 1 - \frac{1}{p} \quad (12)$$

۴-۴- کد کردن داده توسط IDA را بین

در این مرحله پس از مشخص کردن تعداد قطعه‌های مورد نظر (n یا تعداد میزبان‌های مورد نظر)، داده را توسط IDA را بین کد می‌کنیم. توجه داشته باشید که انتخاب حالت (n, n) مانند رمزنگاری هیل [۲۴] هست با این تفاوت که حملات متداول به دلیل پیش‌پردازش شدن داده بر روی آن امکان‌پذیر نخواهد بود.

برای کد کردن داده باید ماتریس مولد را تشکیل داد. جهت اطلاع از نحوه به‌کارگیری ماتریس کوشی با داشتن شرایطی که در بخش دوم مطرح شد به [۴] رجوع شود و یا برای به‌کارگیری ماتریس وندرمنوند واجد همان شرایط از [۲۵] بهره گرفت؛ اما با

$$CD = (B_1 \cdot B_2 \cdot \dots \cdot B_n) \cdot (B_{n+1} \cdot \dots \cdot B_{2n}) \cdot \dots \cdot (B_{|F_n|-n} \cdot \dots \cdot B_{|F_n|}) \quad (13)$$

for $i = 1, \dots, n$

$$Seg_i = C_{i1} \cdot C_{i2} \cdot \dots \cdot C_{i(\frac{|F_n|}{n})} \quad (14)$$

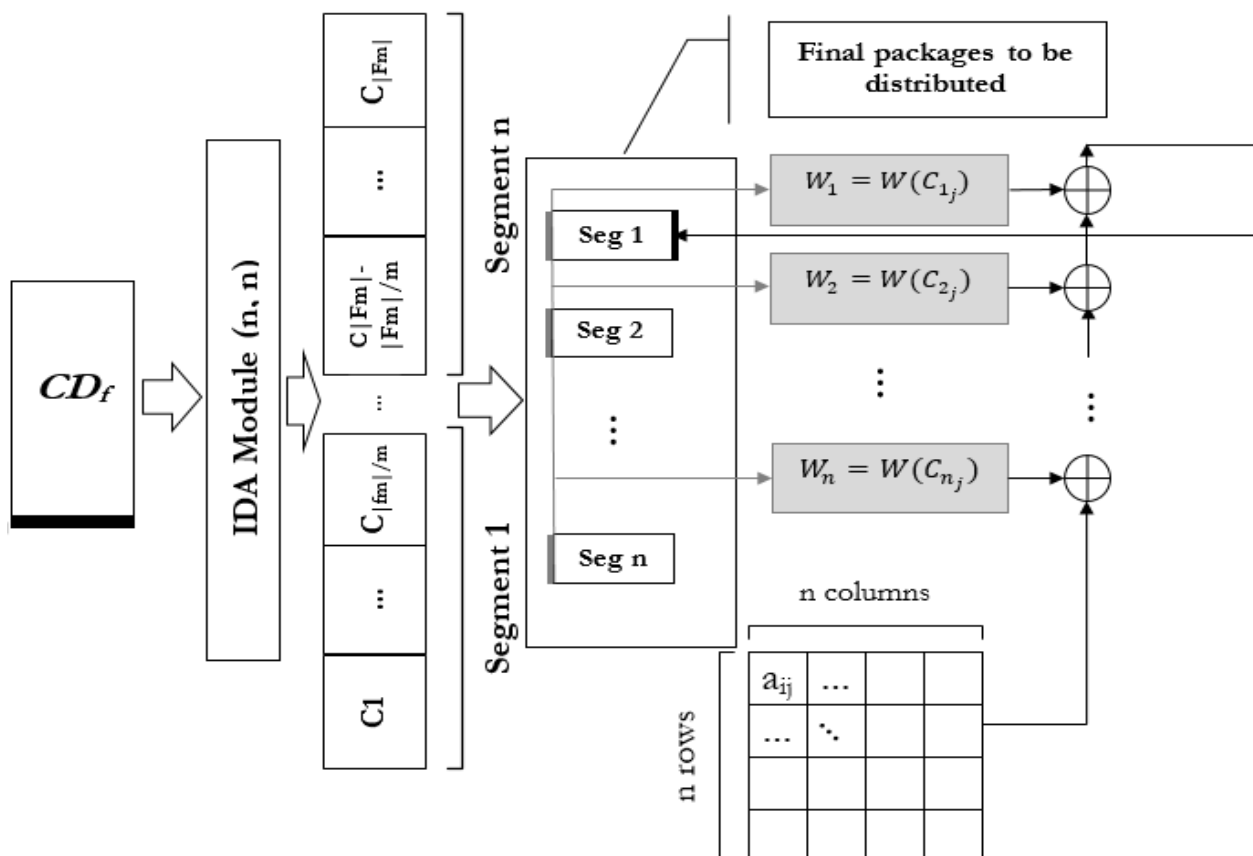
که در آن، C_{ij} به صورت زیر تولید می‌شود:

$$G_{n \times n} \cdot \begin{bmatrix} B_1 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_{11} \\ \vdots \\ C_{n1} \end{bmatrix} \quad (15)$$

در نهایت، بعد از تولید Seg_i ها (که قطعه‌ها غیرقابل تشخیص نهایی ما هستند) می‌توان آن‌ها را به سرورهای میزبانی که در نظر گرفته‌ایم، توزیع و ارسال کنیم. در بخش سوم، یک شبه کد پایتونی برای تشریح فرآیند الگوریتم پاد و روشن‌تر کردن روش کار آورده‌ایم. شکل (۴)، مرحله دوم الگوریتم پاد را که کد کردن داده توسط IDA رابین به همراه مرحله دوم مدیریت کلید است را به تصویر می‌کشد.

برای بالابردن احتمال نامنفرد بودن ماتریس می‌توانیم p را طوری بگیریم که شرط $2^{16} < p$ را داشته باشد که در این صورت باید هر زوج بایت را به عنوان یک کاراکتر در هنگام محاسبات در نظر گرفت، یعنی $B_1 B_2 B_3 B_4 \dots$ در این صورت، احتمال این که هر زیرماتریس $m \times m$ نامنفرد باشد با توجه به معادله (۱۴) برابر با $1 - \frac{1}{64000}$ خواهد بود که برای این که فرض کنیم ماتریس شرایط لازم را دارد کافی خواهد بود اما برای دستیابی به کارایی بهتر، محاسبات را در همان فیلد $GF(2^8)$ انجام می‌دهیم و پس از تولید ماتریس نسبت به نامنفرد بودن آن (با چک کردن مخالف بودن دترمینان ماتریس با صفر) اطمینان حاصل می‌کنیم.

بعد از تولید یک ماتریس مولد $G_{n \times n}$ به‌طور تصادفی، داده پیش‌پردازش شده (CD_f) را به دنباله‌هایی به طول n تقسیم کرده و ماتریس مولد را در هر دنباله ضرب می‌کنیم تا Seg_i که قطعه‌های نهایی برای توزیع هستند را به صوت زیر تولید کنیم:



شکل (۴): مرحله دوم به همراه مرحله دوم مدیریت کلید

Algorithm 2: Encryption

```
# creating ciphered data (CD)
CD=""
for i in range(1, len(L)):
    CD(i) = L(i) XOR CK(i)
```

Algorithm 3: Applying IDA and key management

```
# calculate master key (MK)
MK=PK
# upper limit = number of
segments
for i in range(1,
len(CD)/SEG_LEN):
    temp = CD(i*SEG_LEN ..
len(PK))
    for j=1 to len(PK)
        MK(j) = MK(j) XOR
temp(j)
# Apply Rabin's IDA Algorithm
to CDF
Segments(1..n) = RabinIDA(CDF)

# ciphering generator vectors
and append them at end of 1st segment
A=[a(1);a(2);...;a(n)] #
generator matrix, each a(i) is a
vector
#Upper band is not included
for i in range (1, n+1)
    v(i) = a(i)
    for j=1 to n
        v(i)=v(i)XOR
```

۴-۶- تحلیل الگوریتم پاد

در این بخش الگوریتم پاد از دو منظر امنیت و کارایی بررسی می‌شود و همچنین، آنرا با دیگر روش‌های مطرح در زمینه ذخیره‌سازی امن داده در محیط‌های ابری مقایسه می‌کنیم.

۴-۵- پیاده‌سازی

در این بخش یک شبه‌کد برای به‌دست‌دادن تصویری واضح‌تر از نحوه کارکرد، در قالب الگوریتم‌های ۱-۳ ارائه می‌شود:

Algorithm 1: Key generation

```
def KeyGen (file):
    #Binary file
    P0 = bytearray(input(file))
    #data size
    L = Len(p0)
    r = random(0, (L-100))
    #selects 100 Bytes of the file
    starting from randomly chosen r index
    Seed = list(p0[r:r+100])
    PK = AES(Seed)

    K=""
    CK=""
    #We have 100 distinct one-
    character inputs
    #which yields 100*32=3200 bytes
    output
    if L <= 3200
        (while L!=T)
            for i in Seq:
                #presumably hash
                function is SHA256
                CK = CK+ Hash(i)
                T=len(CK)
            return CK
    elif L <= 320000+3200
        for i in K:
            CK=CK+hash(i)
        for i in K:
            for j in K:
                CK=CK+hash(i+j)
            T=len(k)
        return CK
    elif L<= 32000000+320000+3200
        for i in K:
            CK=CK+hash(i)
        for i in K:
            for j in K:
                CK=CK+hash(i+j)
        for i in K:
            for j in K:
                for w in K:
                    CK=
                    CK+hash(i+j+w)
            T=len(k)
        return CK
```

۴-۶-۱- امنیت

به‌طور کلی تلاش برای انجام حملات زیر از سمت یک هکر محتمل خواهد بود:

۱. استخراج داده از هر قطعه (حمله‌کننده به دنبال پیدا کردن نشانی اطلاعات از هر قطعه خواهد بود).
۲. انجام حملات معنایی
۳. انجام حملات متن اصلی انتخابی (CPA)
۴. شنود قطعه‌ها

دارد. با توجه به تحلیل‌های فوق، با اطمینان می‌توان گفت که امنیت داده‌های پردازش شده با توجه به سطح توان محاسباتی امروزه قابل اطمینان هستند و به اهداف خود در این زمینه یعنی مقابله با ابرهای معتمد اما کنج کاو و یا کاربران ارشد نامطمئن رسیده‌ایم.

۴-۷- کارایی و نتایج پیاده‌سازی

کارایی الگوریتم پاد را از دو منظر، یعنی پیچیدگی محاسباتی و سربار ذخیره‌سازی اطلاعات مورد بررسی قرار می‌دهیم.

۴-۷-۱ پیچیدگی محاسباتی الگوریتم پاد

در مرحله پیش‌پردازش، مرتبه پیچیدگی الگوریتم $O(L)$ است که در آن، L طول داده است. برای یک طرح (n, n) ، پیچیدگی الگوریتم رابین از مرتبه $O(\ln^2)$ است و در نهایت، مرتبه کل الگوریتم $O(\ln^2) + O(L)$ است که در کل برابر با $O(\ln^2)$ خواهد بود. در نتیجه، اصلاحاتی که بر روی الگوریتم پراکنش رابین انجام شد در تئوری، به مرتبه الگوریتم پیچیدگی قابل توجهی اضافه نمی‌کند و بیشتر هزینه محاسباتی مربوط به همین بخش خواهد بود که نتایج عملی ما این موضوع را تصدیق می‌کند.

۴-۷-۲ سربار ذخیره‌سازی

اگر کلید اصلی PK که ۱۰۰ بایت است و ماتریس مولد را در نظر بگیریم، سربار محاسباتی برابر خواهد بود با:

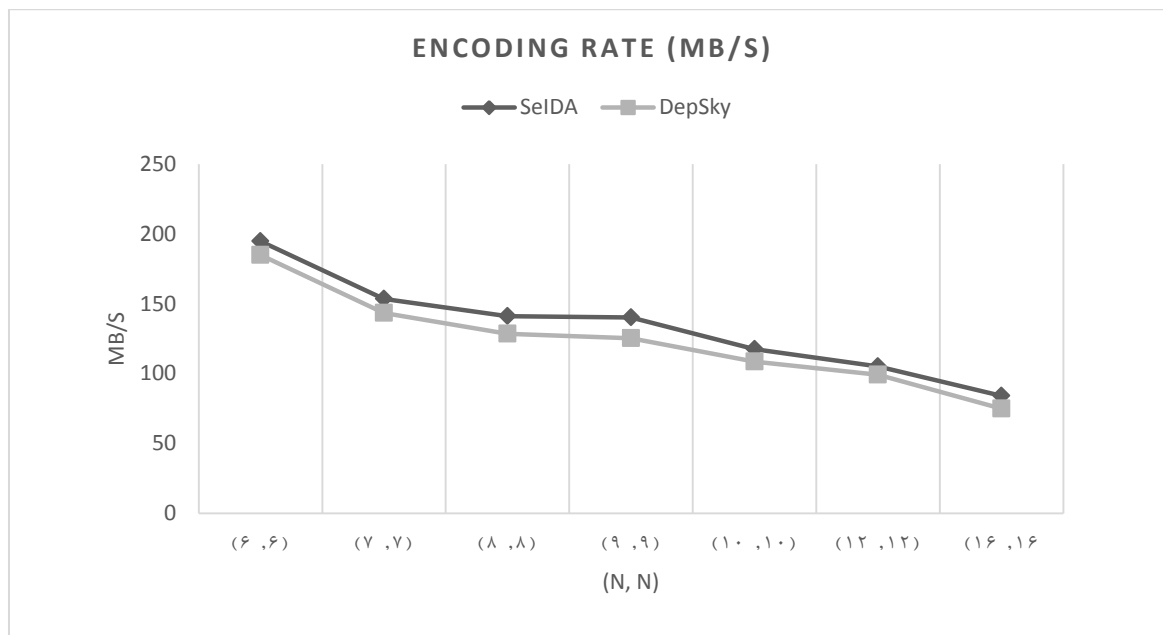
$$SB = (100 + n^2) \text{ Bytes}$$

که در آن، عدد ۱۰۰، طول کلید اصلی و n^2 فضای مورد نیاز جهت ذخیره‌سازی ماتریس رمز شده است که هر دو درون داده تعبیه می‌شوند.

۴-۷-۳ نتایج پیاده‌سازی

برای ارائه تصویری بهتر از عملکرد الگوریتم پاد و مزیت آن از منظر کارایی یک‌سری آزمون‌های عملی را انجام دادیم. برای پیاده‌سازی Depsky از کتابخانه متن‌باز C که در [۲۶] موجود است، کمک گرفتیم. کلیه آزمون‌های انجام شده بر بستری با پردازنده cori5-2450 با فرکانس 2.00GHz و حافظه رم 4Gig انجام شده است. همچنین، همه آزمون‌ها بر روی یک‌رشته پردازنده انجام شده است. همان‌طور که در نمودار شکل (۵) مشخص است، الگوریتم پاد در کدگذاری و گدگشایی داده عملکرد نسبتاً بهتری دارد.

در الگوریتم پاد از دو الگوریتم رمزنگاری که مکمل یکدیگر هستند، استفاده می‌کنیم. نخست رمزنگاری با یک نظام رمزنگاری رشته‌ای در مرحله پیش‌پردازش و کد کردن آن، سپس رمزنگاری در مرحله دوم که با ضرب یک ماتریس در داده (مشابه رمز هیل) انجام می‌شود. سناریوهای اول، دوم و سوم حمله در صورتی که با ابرهای معتمد اما کنج کاو و یا کاربران ارشد بد نیت مواجه باشیم، می‌تواند اتفاق افتد. از آنجا که نامفرد بودن ماتریس مولد بررسی می‌شود امکان نشت اطلاعاتی وجود ندارد، یعنی مهاجم نمی‌تواند به بخشی از داده رمز شده دست پیدا کند. همچنین، به دلیل انجام رمزنگاری امن در مرحله پیش‌پردازش امکان انجام حملات معنایی نیز وجود ندارد، چراکه مهاجم نمی‌تواند حدسی درست در مورد مقدار داده رمز شده بزند که بتواند به تحلیل آن بپردازد؛ اما فرض کنید مهاجم یکی از کاربران سامانه باشد و بتواند به مقدار دلخواه، زوج متن اصلی و متن رمز شده (پردازش شده توسط الگوریتم پاد) تولید کند. در این صورت، با قوی‌ترین حملات علیه رمزنگاری یعنی CPA مواجه هستیم. انجام چنین حملاتی بر روی داده‌های پردازش شده توسط الگوریتم پاد کاملاً بی‌فایده خواهد بود. چرا که چنین حملاتی استخراج کلید اصلی را با انجام حملات تحلیل رمز دنبال می‌کنند، در حالی که در الگوریتم پاد به ازای هر پردازش (حتی اگر یک فایل یکسان را بخواهیم چندین بار پردازش کنیم) کلیدهای رمزنگاری کاملاً متفاوتی خواهیم داشت. همان‌طور که قبلاً بیان شد، تولید کلید اصلی رمزنگاری الگوریتم به‌صورت زیر خواهد بود: $PK = E(\text{random}(IV, K), 100\text{byteRandomSample}(F))$ که آنتروپی مطلوب جهت یک کلید امن را دارد. در خصوص سناریو چهارم باید گفت که امنیت در این مرحله که مربوط به لایه چهارم شبکه یعنی انتقال است که توسط SSL/TLS تأمین می‌شود و انجام این حمله نیازمند شکستن امنیت لایه چهارم را



شکل (۵): مقایسه عملکرد الگوریتم پاد با depsy

۵- نتیجه گیری و کارهای آتی

در این مقاله، ما با انجام اصطلاحاتی بر روی الگوریتم پراکنش رابین و اضافه کردن یک مرحله پیش پردازش سبک و کارآمد جهت بالابردن ضریب امنیتی و رسیدن به یک سطح قابل اعتماد از محرمانگی اقدام کردیم. همچنین، یک مدل جدید مدیریت کلید ارائه کردیم تا به مفهوم امنیت بدون کلید جامه عمل پوشاند و از این طریق، چالش‌های متعددی که در رابطه با مدیریت کلیدهای رمزنگاری وجود دارد را مرتفع ساختیم. همچنین، کارآمد بودن مرحله پیش پردازش طرح پیشنهادی این ویژگی افزوده را برای الگوریتم ایجاد نموده است که آن را در قالب یک اپلیکیشن موبایل و در مدل رایانش ابری موبایل به طور مستقیم می‌توان مورد استفاده قرار داد. در کارهای آتی بنا داریم تا یک طرح آستانه‌ای از الگوریتم پاد را پیشنهاد دهیم. به طوری که با حضور m قطعه از n قطعه و قابلیت ضریب دسترسی بالا، بازیابی داده در ابرهای نامطمئن محقق شود.

۶- مراجع

- [2] M. A. AlZain, E. Pardede, B. Soh, and J. A. Thom, "Cloud computing security: from single to multi-clouds," in System Science (HICSS), 2012 45th Hawaii International Conference on, pp. 5490-5499, 2012.
- [3] A. Shamir, "How to share a secret," Communications of the ACM, vol. 22, pp. 612-613, 1979.
- [4] M. O. Rabin, "Efficient dispersal of information for security, load balancing, and fault tolerance," Journal of the ACM (JACM), vol. 36, pp. 335-348, 1989.
- [5] A. Bessani, M. Correia, B. Quaresma, F. André, and P. Sousa, "DepSky: dependable and secure storage in a cloud-of-clouds," ACM Transactions on Storage (TOS), vol. 9, p. 12, 2013.
- [6] C. Soriente, G. O. Karame, H. Ritzdorf, S. Marinovic, and S. Capkun, "Commune: Shared ownership in an agnostic cloud," in Proceedings of the 20th ACM Symposium on Access Control Models and Technologies, pp. 39-50, 2015.
- [7] S. Takahashi, S. Kobayashi, H. Kang, and K. Iwamura, "Secret sharing scheme for cloud computing using IDs," in 2013 IEEE 2nd Global Conference on Consumer Electronics (GCCE), pp. 528-529, 2013.
- [8] R. L. de Souza, H. V. Netto, L. C. Lung, and R. F. Custodio, "SSICC: sharing sensitive information in a cloud-of-clouds," in Proceedings of the 9th International Conference on Systems (ICONS'14), pp. 185-191, 2014.
- [9] A. Afianian, S. Nobakht, and M. Ghaznavi-Ghouschi, "Energy-efficient secure distributed storage in mobile cloud computing," in 2015 23rd Iranian Conference on Electrical Engineering, pp. 740-745, 2015.
- [10] J. K. Resch, "Development Cleversafe, Inc. 222, S. Riverside Plaza, Suite 1700 Chicago, IL 6060," 2011.
- [11] R. L. Rivest, "All-or-nothing encryption and the package transform," in International Workshop on Fast Software Encryption, pp. 210-218, 1997.
- [12] I. S. Reed and G. Solomon, "Polynomial codes over certain finite fields," Journal of the society for industrial and applied mathematics, vol. 8, pp. 300-304, 1960.
- [1] Q. Chai and G. Gong, "Verifiable symmetric searchable encryption for semi-honest-but-curious cloud servers," in 2012 IEEE International Conference on Communications (ICC), pp. 917-922, 2012.

- [20] A.-k. A. Abdalla and A.-S. K. Pathan, "On protecting data storage in mobile cloud computing paradigm," IETE Technical Review, vol. 31, pp. 82-91, 2014.
- [21] P. Garg and V. Sharma, "An efficient and secure data storage in Mobile Cloud Computing through RSA and Hash function," in Issues and Challenges in Intelligent Computing Techniques (ICICT), 2014 International Conference on, pp. 334-339, 2014.
- [22] Z. Zhou and D. Huang, "Efficient and secure data storage operations for mobile cloud computing," in Proceedings of the 8th International Conference on Network and Service Management, pp. 37-45, 2012.
- [23] M. Li, "On the confidentiality of information dispersal algorithms and their erasure codes," arXiv preprint arXiv: 1206.4123, 2012.
- [24] L. S. Hill, "Cryptography in an algebraic alphabet," The American Mathematical Monthly, vol. 36, pp. 306-312, 1929.
- [25] J. Lacan and J. Fimes, "Systematic MDS erasure codes based on Vandermonde matrices," IEEE Communications Letters, vol. 8, pp. 570-572, 2004.
- [26] I. Levin, "A byte-oriented implementation of AES," Available: <http://literatecode.com/AES256>
- [13] J. Aycock, "Computer viruses and malware," vol. 22: Springer Science & Business Media, 2006.
- [14] J. Daemen and V. Rijmen, "The design of Rijndael: AES-the advanced encryption standard," Springer Science & Business Media, 2013.
- [15] W. Ren, L. Yu, R. Gao, and F. Xiong, "Lightweight and compromise resilient storage outsourcing with distributed secure accessibility in mobile cloud computing," Tsinghua Science & Technology, vol. 16, pp. 520-528, 2011.
- [16] W. Jia, H. Zhu, Z. Cao, L. Wei, and X. Lin, "SDSM: a secure data service mechanism in mobile cloud computing," in Computer Communications Workshops (INFOCOM WKSHP), 2011 IEEE Conference on, pp. 1060-1065, 2011.
- [17] M. Green and G. Ateniese, "Identity-based proxy re-encryption," in Applied Cryptography and Network Security, pp. 288-306, 2007.
- [18] X. Liu, R. Jiang, and H. Kong, "SSOP: Secure storage outsourcing protocols in mobile cloud computing," in Communication Technology (ICCT), 2012 IEEE 14th International Conference on, pp. 678-683, 2012.
- [19] J. Somorovsky, C. Meyer, T. Tran, M. Sbeiti, J. Schwenk, and C. Wietfeld, "SeC2: Secure Mobile Solution for Distributed Public Cloud Storages," in CLOSER, pp. 555-561, 2012.

Seida: A Secure Information Dispersal Algorithm for Heterogeneous and Untrusted Cloud Environments

M. Azizi*, A. Afianian

*Imam Hossein University

(Received: 31/01/2017, Accepted: 23/05/2017)

ABSTRACT

In cloud computing and the data storage services they offer, what impedes their adoption by organizations with classified data is the issue of security (confidentiality, integrity, availability). Although, the confidentiality of data could be preserved against external adversary by the server-side encryption, the cloud owner or cloud's super users still are in possession of encryption keys. Hence they have access to users' data which compromise their confidentiality. In this paper, we offer the SeIDA (PAD) algorithm which enables us to confidently outsource our security-sensitive data to untrusted cloud environments and benefit their features. Despite conventional methods which store data on one specific cloud service provider, the SeIDA algorithm breaks the user's file into N distinct, unrecognizable segments and stores each one on a different cloud. We have accomplished this by adding a lightweight pre-processing phase to Rabin's information dispersal algorithm while at the same time, we have employed a novel distributed-based key management technique for achieving keyless security and hence we obviate many of the related challenges (secure key generation, preserving encryption keys etc.). Due to SeIDA's efficiency, other than a web application, it can be directly implemented and utilized as a mobile application.

Keywords: Secure Storage, Cloud Computing, Lightweight Encryption, Information Dispersal

* Corresponding Author Email: mahdiazizi@ihu.ac.ir